

### ***Întâlnire transnațională la Florența***



Partenerii de proiect s-au reunit la Florența pentru întâlnirea finală BIG GAME, sărbătorind succesul acestuia în atingerea unui număr de aproximativ 400 de profesori și 600 de elevi din toată Europa pe parcursul a 30 de luni de activități.

[Mai multe](#)

### ***Anunț: Selecția de bune practici BIG GAME***



Echipa Proiectului BIG GAME anunță selecția a 10 exemple de bune practici pentru Banca Digitală. Le mulțumim tuturor echipelor participante pentru contribuția la această activitate din proiect

[Mai multe](#)

### ***Câștigătorii Competiției The BIG GAME***



Echipa Proiectului BIG GAME anunță câștigătorii competiției: Hazel Tarantulas (FI), Green Elephants (RO) și Black Bobcats (RO), s-au oferit mențiuni de onoare și echipelor de înaltă performanță. Ne exprimăm recunoștința pentru contribuția fiecărei echipe participante.

[Mai multe](#)

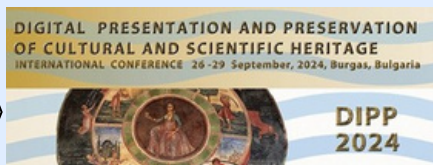
### ***Organizarea evenimentelor de multiplicare***



Mai multe evenimente au fost organizate în ultimele luni ale proiectului BIG GAME, în Finlanda, România, Italia și Estonia pentru a disemina rezultatele proiectului.

[Mai multe](#)

### ***Publicație DiPP2024***



La Conferința Internațională DiPP2024 din Burgas, Bulgaria, EU-Track va prezenta rezultatele proiectul BIG GAME, eveniment organizat de multiple instituții academice și culturale.

[Mai multe](#)