



Kansainvälinen hankekokous Firenzessä

Hankekumppanit kokoontuivat viimeiseen hankekokoukseen Firenzessä. Kokouksessa juhlittiin hankkeen menestystä, sillä 30 kuukauden aikana 400 opettajaa ja 600 oppilasta yläkouluista eri puolilta Eurooppaa on osallistunut hankkeen toimintaan.

[Lue lisää](#)



BIG GAME: Hyvien käytäntöjen valinta

BIG GAME Digital Bankin kymmenen erinomaista hyvää käytäntöä (good practices) on nyt valittu. Kiitämme kaikkia osallistuneita joukkueita heidän panoksestaan hankkeeseen.

[Lue lisää](#)



The BIG GAME -kilpailun voittajajoukkueet

BIG GAME -kilpailun voittajajoukkueet ovat Hazel Tarantulas (FI), Green Elephants (RO) ja Black Bobcats (RO). Lisäksi erinomaisesti suoriutuneille joukkueille annettiin kunniainnointia. Kiitämme kaikkia kilpailuun osallistuneita joukkueita niiden panoksesta.

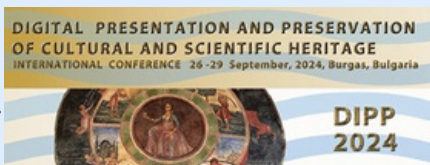
[Lue lisää](#)



Hankkeen tulosten levitystilaisuudet

Viime kuukausina BIG GAME -hankkeen tulosten levittämiseksi Suomessa, Romaniassa, Italiassa ja Virossa on järjestetty useita kerrannaisvaikutuksia lisääviä tapahtumia (multiplier events).

[Lue lisää](#)



DiPP2024 julkaisu

EU-Track esittelee Burgasissa Bulgariassa järjestettävässä kansainvälisessä DiPP2024-konferenssissa BIG GAME -hankkeen parhaita tuloksia. Tapahtuman järjestäjinä toimivat useat akateemiset ja kulttuurilaitokset.

[Lue lisää](#)