



Istituto Comprensivo
Maria Montessori di
Terracina



Erasmus+



Progetto BIG GAME: L'apprendimento STEM immersive e multidisciplinare



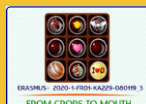
G.A.
STEM



EP & SD



VIVERE GREEN



FROM CROPS TO MOUTH

Prof.ssa Graziella Gazzellini – Referente di Progetto THE BIG GAME

1
3 di 5



Istituto Comprensivo Maria Montessori di Terracina



Erasmus+

Cos'è il Progetto The Big Game?

Si tratta dell'apprendimento delle discipline STEM attraverso un gioco digitale basato su una storia cooperativa.

L'Università di Turku, in Finlandia, coordina il progetto The Big Game.

Il progetto coinvolge docenti e studenti di 8 scuole, partner di 4 Paesi: Finlandia, Estonia, Romania e Italia.

Attraverso un serio gioco di apprendimento, il progetto Big Game risponde a tre esigenze comuni identificate a livello europeo, ovvero:

- 1) promuovere l'approccio STEM nell'apprendimento (promuovere l'interesse e l'eccellenza in scienze, tecnologia, ingegneria e matematica)
- 2) sostenere la trasformazione digitale, utilizzando la metodologia del digital storytelling e della cooperazione online, aumentando le competenze digitali, sia degli insegnanti che degli studenti di età compresa tra 11 e 16 anni
- 3) sostenere la lotta al cambiamento climatico, aumentando la consapevolezza e il comportamento riguardo le questioni ambientali



G.A.
STEM





Istituto Comprensivo
Maria Montessori di
Terracina



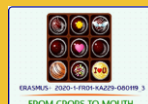
Erasmus+



BIG GAME: Trailer



G.A.
STEM



Prof.ssa Graziella Gazzellini – Referente di Progetto THE BIG GAME



Istituto Comprensivo Maria Montessori di Terracina



Erasmus+

The students created this ad to launch the contest of:

THE BIG GAME COMPETITION

an European project that allows our students to create a game to save our environment

- 1** THINK A CATASTROPHIC SCENARIO
- 2** FIND AN INNOVATIVE SOLUTION
- 3** SOMEONE CAN TURN IT INTO A GAME

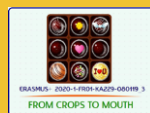
BEFORE! → **AFTER!**

Starting from a catastrophic scenario set in 2030, it is possible to find innovative solution in order to create a sustainable world according to the Agenda 2030 goals

By IC Maria Montessori Terracina (IT)



G.A. STEM



Prof.ssa Graziella Gazzellini – Referente di Progetto THE BIG GAME



Istituto Comprensivo Maria Montessori di Terracina



Erasmus+

A catastrophic scenario

The Killer Crayfish Nightmare

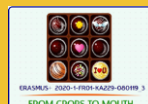
The scientific name of Killer Crayfish is
Procambarus Clarkii.
It lives in the water courses in Italy.



It eats fish, amphibians, eggs
of fish ect.



G.A.
STEM





Istituto Comprensivo
Maria Montessori di
Terracina



Erasmus+

An Armageddon Scenario

THE BIG STORM

looms over the nuclear power plant



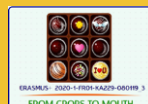
G.A.
STEM



EP & SD



VIVERE GREEN



FROM CROPS TO MOUTH

Prof.ssa Graziella Gazzellini – Referente di Progetto THE BIG GAME