



Il Workshop sull'Educazione Ambientale per docenti

Il 9 ottobre, TIS ha ospitato un workshop per gli insegnanti di Tartu, presentando il progetto BIG GAME e le sue potenziali applicazioni nel miglioramento del processo di apprendimento e delle lezioni su tematiche ambientali.

[Per saperne di più](#)



#ErasmusDays2023: Evento Moltiplicatore di Big Game

Il 13 ottobre 2023, nell'ambito degli #ErasmusDays2023 EU-Track e I.C. Montessori hanno organizzato l'evento moltiplicatore del progetto BIG GAME. L'evento si è svolto presso la scuola elementare "Don Adriano Bragazzi".

[Per saperne di più](#)



Partecipazione di Big Game nell'evento TIMM 2023

Il progetto Big Game è stato presentato all'apertura della Fiera delle Piccole e Medie Imprese TIMM con il focus sulle tecnologie informatiche e cyber security, che ha visto coinvolto oltre 200 persone.

[Per saperne di più](#)



La competizione di Big Game continua!

Nella seconda missione gli studenti hanno risolto l'invasione della "Testa di serpente del nord". Una specie straniera sta invadendo la Senna in Francia con conseguenze devastanti. Come potranno evitare questa catastrofe?

[Per saperne di più](#)



Pubblicazione di BIG GAME per la Conferenza DiPP2023

L'articolo "Approccio del Digital Storytelling alle sfide ambientali e alla prevenzione dell'abbandono scolastico" è stato pubblicato sul periodico "Presentazione Digitale e Conservazione del Patrimonio Culturale e Scientifico".

[Per saperne di più](#)